



2013年 PUBLIC LEAGUE リーグ規約



リーグ規約

第1：リーグ運営に関して

1-1：リーグ理念

- ・独自の柔軟な思考でリーグの参加ができるようにと設立。
時には勝負に拘り、時には勝敗に関係無く、草野球を純粋に楽しめるリーグとする。

1-2：チーム数

- ・参加チームは全10チームとする。(2013年)

1-3：参加費

- ・年会費は5,000円/チームとする。(2013年度)

1-4：代表者会議

- ・監督会議は最低年3回(開幕前・6月最終日曜日・納会)
両会議共に最低1名の参加を行う事。

1-6：選手登録

- ・基本的に選手登録をしないので助っ人OK。EHでの10人を越える攻撃自由。ただし、投手の助っ人はなしとする。
また、助っ人の同時出場数は3人までとする。(助っ人の打順については最後尾とする)
- ・リエントリー可能とする。
(ここでのリエントリーとは、攻撃に参加している選手の守備位置の変更を示し、攻撃に参加していない選手との交代の場合は、リエントリーと認めない。)

1-6：連絡方法

- ・リーグ連絡は、メーリングリストで行う事とする。アドレス・代表者の変更があった場合は、運営委員まで連絡を行う事。

第2：試合規定

2-1：公式審判

- ・リーグ戦は県審判協会に依頼し審判を必ずつけること。
(県審判協会依頼方法は別途記載)

2-2：公式球

- ・1試合各チームより2球(06年からの公式球使用。ロストした場合[準新球]を使用とする。メーカーは、マルエスとする。)
- ・試合中、試合球をロストして残りが奇数になった場合、主催チームが多く(2個)もらうこと。

2-3：試合時間

- ・試合時間が1時間45分を越えた場合、その打者迄で試合終了とし、インニングを終了出来なかった場合は、その前のインニングまでを結果とする。
※ただし、後攻(ホーム)チームが最終回同点に追いついた場合、インニング終了していても得点は認められ引き分けとする。(2011年度から採用)
- ・1時間45分未滿で、試合の決着が付かなかった場合は、時間の許す限りの延長を行える事とする。
延長の場合も、通常規約通りとする。
- ・限られた時間の中で、試合を行うため、各チームインニング時間短縮の努力をする事。
(必要以上に打席を外したり、タイムの要求回数減、また攻守交替の際など。)
- ・試合時間予定時間にメンバーが揃わない場合は、最大15分まで試合開始を遅らせる事が出来る事とする。
(予定時間を15分過ぎた時点で、整列・開始が出来ない場合は、無効試合とし、揃わなかったチームの棄権とみなす。)
- ・天候・アクシデントにより4回まで成立しない場合は後日再試合を行う。

2-4：試合日程

- ・原則2～9月にかけて各月リーグ戦1～2試合開催。雨天順延の場合は翌月までに行う。
【ただし、雨天の影響などでレギュラーシーズンの進行状況を考慮して変更もありえる】
 - ・プレーオフは原則10～11月に行う。
 - ・対戦カードを決める年間試合日程を2月初旬までに決定。
(日程はあくまで目安であり、調整が可能であれば順次試合を行う事)
 - ・主催チームを確定し球場の確保・審判の手配を執り行う。
 - ・対戦交渉については球場が確保でき次第(福岡市の場合は16日より)直ちに交渉にはいること。
対戦を申込みれたチームは、極力早目の返信を心掛ける事。
対戦を断る場合は、下記理由以外の場合は、1ヶ月以内に別の試合日程を提示する事。
 - ①当日既に、別の試合を組んでいる、若しくは組む予定(対戦メールを出している)である場合。
 - ②場所(例えば県外)・時間(早朝、ナイター)が特殊で、チーム運営上、どうしても試合が出来ない場合。
 - ③試合当時を含む前後2週間以内に別の試合を組んでいる場合。※最低1ヶ月に1試合の消化義務(雨天中止は除く)
上記理由が無く、代替試合日程を提示出来ない場合は、無効試合と判断し、断ったチームは負け、申込みたチームは引分け扱いとする。
 - ・無効試合が2試合以上あったチームは、来年のリーグ参加資格を失う事とする。
ここでの無効試合チームとは、対戦を行うに当り、非があったチームの事を指す。
 - ・レギュラーシーズン終了後に消化出来ていない場合は、-1点とする。
(雨天中止など、不慮の事項により消化出来ない場合も同様とする。※シーズン終了後に調査を行う。
リーグ運営委員が怠慢及び悪質と認めた場合は、退会とする。)
 - ・主催チームは日程が決まり次第、日時と場所をリーグに報告する。
(※メーリングリスト活用 件名は「審判手配」とする。タイトルは必ず入れる事。本文が反映されない事があります)
 - ・主催チームは試合結果の報告(日時・場所・チーム名・得点結果)をリーグに行う。(※メーリングリスト活用)
 - ・主催チームが1塁ベンチ・後攻とする。
 - ・試合日程決定後のキャンセルは、1週間前マデを限度とする。1週間を切ったのキャンセルは、キャンセルチームの棄権とみなす。
また、キャンセルされた事によって、代替試合(練習試合含む)・練習を用意出来なかった場合は、キャンセルチームにグラウンド代の請求を行う事とする。
 - ・当日、人数が足りない等で試合が行えない場合、棄権とみなし敗戦扱い(0-9)とする。
(人の貸し借りで試合が行える場合は練習試合として行い、審判・球場すべての費用は棄権チームが負う)
 - ・各無効・棄権試合が2試合以上あるチームは、リーグ運営委員が後日調査を行いリーグ運営に支障があると判断した場合は、退会とする。
- ※対戦オファーがあった場合は速やかに返信する事。(試合可否に関わらずオファーを受けた了解メールを返信し、次の返信期日を明確に伝える事)
- ※球場確保が出来ていなくて対戦日を決定し期限まで球場確保をする事が望ましい。(雁ノ巣等、1週間前などキャンセルは出ています)

第3：リーグ成績規定

3-1：リーグ戦及びトーナメントについて

レギュラーシーズン13試合（プレーオフ1～2試合）

・リーグ戦は2ブロック（1ブロック5チーム）制

各チームリーグ戦13試合を行う。同ブロックチーム同士は2試合（8試合）、交流戦5試合

リーグ戦は勝ち点制とし、勝利：3点、引分け：1点、負け：0点とする。未消化-1（棄権、キャンセル等は「-3」点とする）

リーグ戦順位の設定は以下の通りとする。

- ①勝ち点。
- ②得失点の合計。（多い方が優先）
- ③失点の合計。（少ない方が優先）
- ④当該チーム同士の勝敗。
- ⑤上記①～④まで全て同等の場合は、決定試合を行う（日程の問題が生じた場合は、代表者同士での抽選とする）。

各ブロック代表チーム同士でリーグ優勝決定戦を行う。

また、各ブロック最下位チーム同士で、納会幹事チーム決定戦を行う。

※上位プレーオフ方式※

- ①Aブロック1位×Bブロック2位 ②Bブロック1位×Aブロック2位

☆リーグ優勝決定戦

①の勝者×②の勝者

（ホームチームはリーグ順位規定のレギュラーシーズン上位チームとする。）

※下位プレーオフ方式※

- ③Aブロック4位×Bブロック5位 ④Bブロック4位×Aブロック5位

☆幹事決定戦

③の敗者×④の敗者

（ホームチームはリーグ順位規定のレギュラーシーズン上位チームとする。）

プレーオフで引分けの場合は、9人×9人でのジャンケンで勝敗を決定する。

個人タイトル

- ◎本塁打王（受賞資格はレギュラーシーズン2本以上。）

第4：モラル規則

4-1：審判への抗議、暴言

- ・審判の指示には絶対に従う事。また審判への抗議については、監督及びキャプテンが行う事。
- ・審判員からリーグへ苦情などがあった場合は、該当選手のリーグ戦及びリーグが運営する試合に出場することを禁止する。また審判員との各種トラブルがあった場合は、運営委員に連絡を入れる事。

4-2：服装

- ・試合中は必ず帽子(キャップ)を被ること。
- ・助っ人は同一ユニホームが望ましいが、用意出来ない場合は、ユニホームに準ずる服装で試合を行う事。

4-3：プレー

- ・ラフプレーの禁止
タッチプレイでの強引な走者へのタッチ。
スパイクの歯を見せてのスライディング
捕球前のキャッチャーのブロック（必ずホームへのルートを空けておくこと）。
- ・遅延プレーの禁止。
攻守交替の迅速化。
必要以上のタイム、サインの確認。※試合時間を有効に使いましょう。

4-4：その他

- ・その他当規約に明記されていない事案に関しては、審判員の指示に従う。もしくは両代表者で協議を行う事。
また、協議後運営委員に連絡を入れる事。



審判依頼方法

リーグ戦 審判依頼方法は以下の通りとなっております。

- ・主催チームは、日程が決まり次第、メーリングリストにてリーグに報告を行う。
件名は「審判手配」とする。メーリングリスト 件名の「審判手配」タイトルは必ず入れる事。本文が反映されない事があります
日程が、1週間前までに決定した場合)
リーグ管理者が、FAXにて県審判協会に一括で依頼を行う。
日程が、1週間を切っている場合)
ホームチームが責任を持って、県審判協会へ連絡を行う。
- ・雨天、不測の事態によるキャンセルはホームチームが責任を持って審判協会に連絡する、
※当日の雨天試合延期の場合、審判協会への連絡は原則2時間前 【審判協会】
- ・リーグ戦での審判について
基本的に、県審判協会へ依頼を行う事。
但し、急遽日程が決定し、県審判協会に依頼を行ったが、手配が間に合わない場合は、個別に依頼を行う事を許可する。【審判協会】